

Recursos para el desarrollo de videojuegos con software libre

Este documento ha sido escrito con motivo de la Open Source World Conference 2008, y en él hemos realizado una pequeña recopilación de enlaces a herramientas, motores gráficos, bibliotecas, y otros recursos que os serán de ayuda en el desarrollo de videojuegos como software libre.

Esperamos que os sean de utilidad.

Herramientas de trabajo:

- Alojamiento de proyectos y otros servicios:
 - Sourceforge - <http://sourceforge.net>
 - Savannah - <http://savannah.gnu.org>
 - Forja de RedIris - <http://forja.rediris.es>
- Edición de documentos en equipo:
 - MediaWiki - <http://www.mediawiki.org>
 - Gobby - <http://gobby.0x539.de>
- Diseño de prototipos:
 - Blender Game Engine - <http://www.blender.org>
- Modelado 3D:
 - Blender - <http://www.blender.org>
 - Wings3D - <http://www.wings3d.com>
- Dibujo 2D:
 - Gimp - <http://www.gimp.org>
 - Inkscape - <http://www.inkscape.org>
- Distribuciones Linux o herramientas para músicos:
 - Audacity - <http://audacity.sourceforge.net>
 - Musix - <http://www.musix.org.ar>
 - Ubuntu Studio - <http://www.ubuntustudio.org>
- Herramientas para programadores:
 - Subversion - <http://subversion.tigris.org>
 - Kdevelop - <http://www.kdevelop.org>
 - Eclipse - <http://www.eclipse.org>
 - Code::Blocks - <http://www.codeblocks.org>

Motores específicos:

- ioQuake3 - <http://www.ioquake3.org>
- Sauerbraten - <http://sauerbraten.org>
- SuperTux - <http://supertux.lethargik.org>
- Secret Maryo Chronicles - <http://www.secretmaryo.org>
- Stratagus - <http://stratagus.sourceforge.net>
- Glest - <http://glest.org>
- Spring Engine - <http://spring.clan-sy.com>
- FIFE - <http://www.fifengine.de>

Motores genéricos:

- Crystal Space - <http://www.crystalspace3d.org>
- Irrlicht - <http://irrlicht.sourceforge.net>
- Raydium - <http://raydium.org>
- Slick - <http://slick.cokeandcode.com>
- JmokeyEngine - <http://www.jmonkeyengine.com>
- Ogre3D - <http://www.ogre3d.org>

Librerías:

- SDL - <http://www.libsdl.org>
- OpenGL - <http://www.opengl.org>
- LWJGL - <http://lwjgl.org>
- PyGame - <http://www.pygame.org>
- SDL_Mixer - http://www.libsdl.org/projects/SDL_mixer/
- OpenAL - <http://www.openal.org>
- LibVorbis - <http://xiph.org/vorbis>
- ODE - <http://www.ode.org>
- Bullet - <http://www.bulletphysics.com>

Ejemplos de proyectos rescatados:

- SupertuxKart - <http://supertuxkart.sourceforge.net>
- SuperTux - <http://supertux.lethargik.org>
- ExtremeTuxRacer - <http://www.extremetuxracer.com>
- LincityNG - <http://lincity-ng.berlios.de>

- UltraStar Deluxe - <http://ultrastardx.sourceforge.net>
- Netpanzer - <http://netpanzer.berlios.de>

Más información:

- Asociación DESEA - <http://www.desea.es>
- Linuxjuegos - <http://www.linuxuegos.com>
- Ikaro Games - <http://www.ikarogames.com>

Lecturas interesantes:

- Hackers, Slackers, and Shackles: The Future of Free Software Game Development - <http://www.armchairarcade.com/aamain/content.php?article.78>